



# MAFIA II



2K  
GAMES

© 1998-2010 Take-Two Interactive Software, Inc., and its subsidiaries. Mafia ® II developed by 2K Czech. 2K Czech, the 2K Czech logo, 2K Games, the 2K Games logo, Illusion Engine™, Mafia, Mafia II, the Mafia II logo and Take-Two Interactive Software are all trademarks and or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. All rights reserved. All other trademarks are property of their respective owners. All rights reserved. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE a logo Xbox jsou ochranné známky skupiny společnosti Microsoft a jsou používány na základě udělené licence. .

5252379/MAN

**!** **VAROVÁNÍ** Než začnete s hraním hry, přečtěte si příručky ke konzoli Xbox 360® a příslušenství, kde najdete informace o bezpečnosti a zdraví. Všechny příručky si uložte pro pozdější potřebu. Příručky ke konzoli a příslušenství jsou také k dispozici na stránkách [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

# OBSAH

## 3 PŘÍBĚH

## 4 RYCHLÝ START.....

4 HLAVNÍ MENU  
4 POLOŽKY HLAVNÍHO MENU

6 OVLÁDÁNÍ  
6 OVLÁDÁNÍ CHÚZE (SET 1)  
7 OVLÁDÁNÍ JÍZDY (SET 1)

8 HUD  
8 UKAZATEL ZBRANÍ  
9 RADAR  
10 ODPOČITÁVÁNÍ  
10 UKLÁDÁNÍ POSTUPU VE HŘE

## 11 PRINCIP HRY .....

11 POHYB A OVLÁDÁNÍ KAMERY  
11 CHÚZE  
11 JÍZDA

11 BOJ  
11 KONTAKTNÍ BOJ  
12 BOJ SE ZBRANĚMI  
13 ZRANĚNÍ A SMRT

13 AUTA A ŘÍZENÍ  
14 ZÁKLADY ŘÍZENÍ  
14 PALUBNÍ DESKA  
14 HAVÁRIE  
15 KRADENÍ VOZIDEL

16 POLICIE  
16 SYSTÉM PÁTRÁNÍ

17 OPRAVY, TUNING A PŘEZNAČENÍ VOZIDEL  
17 SÁM SOBĚ OPRAVÁREM  
17 NÁVŠTĚVA KAROSÁRNY  
18 GARÁŽ HRÁČE

19 MAPA  
19 LEGENDA  
20 OVLÁDÁNÍ MAPY  
20 UMÍSTOVÁNÍ BODŮ CESTY

## 21 MENU PAUZY

## 22 EXTRA

## 24 AUTOŘI

## 36 ZÁRUKA A UŽIVATELSKÁ PODPORA

### Důležitá zdravotní varování v souvislosti s hraním videoher

#### Fotosenzitivní epileptické záchvaty

Male procento lidí může při sledování obrázků včetně blikajících světel nebo obrazců, které se mohou ve videohrách objevit, dostat epileptický záchvat. Dokonce i u lidí, kteří netrpí epilepsií nebo záchvaty, se může projevit doposud nediagnostikovaný stav, který způsobí „fotosenzitivní epileptické záchvaty“ při sledování videoher.

Záchvaty se mohou projevit několika různými příznaky, jako jsou například závratě, zdvojené vidění, třes víček nebo tváře, škubání nebo třes končetin, dezorientace nebo chvilková ztráta vědomí. Záchvaty mohou rovněž způsobit ztrátu vědomí nebo křeče s následným zraněním v důsledku pádu nebo nárazu na okolní předměty.

Pokud se u vás projeví některý z uvedených příznaků, okamžitě přeruďte hru a vyhledejte lékaře. Povinností rodičů je sledovat děti a zjistit, zda se u nich neprojeví některý z uvedených příznaků – výskyt epileptických záchvatů tohoto typu je u dětí a dospívajících pravděpodobnější než u dospělých. Riziko vzniku fotosenzitivních epileptických záchvatů lze snížit následujícími opatřeními: posaďte se ve větší vzdálenosti od obrazovky; používejte menší obrazovku; místnost má být dobře osvětlená; nehrájte videohry, jste-li ospalí nebo unavení.

Pokud se u vás nebo u některého z vašich příbuzných vyskytly záchvaty nebo epilepsie, před hraním videoher se poraďte s lékařem.

#### Co je systém PEGI?

Systém klasifikace podle věkových kategorií PEGI chrání nezletilé před hrami, které jsou nevhodné pro určitou věkovou skupinu. Vezměte na vědomí, že se nejedná o označení obtížnosti her. Systém PEGI se skládá ze dvou částí a umožňuje rodičům a osobám, které kupují hry pro děti, provádět erudovaný výběr podle věku hráče, kterému je hra určena. První částí je klasifikace vhodnosti pro věkové kategorie:



Druhou částí jsou ikony, které označují typ obsahu hry. V závislosti na hře může být uvedeno i více této ikon. Klasifikace vhodnosti hry pro věkové kategorie odpovídá míře tohoto obsahu. Ikony jsou:



Další informace získáte na adrese <http://www.pegi.info> a [pigionline.eu](http://pigionline.eu)

## RODINNÉ NASTAVENÍ

Tyto jednoduché a pružné nástroje umožňují rodičům a vychovatelům určit, které hry budou pro mladé hráče dostupné na základě hodnocení jejich obsahu. Rodiče tak mohou omezit dostupnost obsahu přístupného od určitého věku, schvalovat, zda a jak mohou členové rodiny komunikovat s ostatními hráči online v rámci služby Xbox LIVE, a nastavit limity pro čas strávený hraním. Další informace získáte na internetové adrese [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

## PŘÍBĚH

**BUĎ DOST DRZÝ, ABY SIS VZAL, CO CHCEŠ. BUĎ DOST TVRDÝ, ABY SIS TO UDRŽEL.**

Vito, který se narodil jako syn chudých přistěhovalců, je životem těžce zkoušený Italoameričan, který se snaží najít únik z chudinského života, který poznamenal jeho děství. Na ulici se naučil, že pro člověka jeho postavení je jedinou cestou k bohatství a respektu vstup do mafie. Chtěje uniknout strastiplnému životu, sní Vito o tom, že jednou bude „členem rodiny.“

Bezvýznamný kriminálníček Vito se společně se svým kamarádem z děství Joem nakonec dostanou až do světa organizovaného zločinu. Jak si postupně budují pověst, snaží se upoutat pozornost mafie. Začínají s triviálními krádežemi aut a přepadáváním obchodů. Brzy však začnou v očích mafie strmě stoupat... život „člena rodiny“ ale není tak okouzlující, jak se zdá na první pohled být.

Kompletní manuál hry Mafia II pro konzoli X360 je k dispozici na adrese  
[www.2kgames.com/manual/mafia2](http://www.2kgames.com/manual/mafia2)



### VITO SCALETTA

Vito Scaletta je chytrý a domýšlivý Sicilián, který strávil děství na ulici, kde se poznal s Joem Barbaroem. Joe se brzy stal Vitovým nejlepším přítelem. Vito a Joe, hybné a řídící síly stovek malých zločinů, pozorovali majetné mafiány, jak se promenádují Malou Itálii, a snili o jejich bezstarostném životě.



### JOE BARBARO

Neomalený a nepředvídatelný. Takový je Joe Barbaro, kriminálník a celoživotní Vitův přítel. Během deseti let toto duo spáchalo pěknou řádku drobných zločinů. Joe žije velkolepě: silná pálenka, rychlá auta a lehké děvy. Cesta potravním řetězcem hierarchie kriminálníků je pro něj dokonalým prostředkem ukovení neřestných vlastností.

# RYCHLÝ START

## HLAVNÍ MENU

Výběrem **O** nebo **L** přejdete do nabídky Hlavního menu a stiskněte **A**. Zobrazí se podhabídka.



### NABÍDKY HLAVNÍHO MENU

## Příběh

Nastavte si obtížnost hry na lehkou, střední nebo těžkou a spusťte hru.

## Obsah ke stažení

Zde hledejte informace o skvělých nových doplňcích hry.

## Extra

V tomto menu se zobrazují veškeré předměty, které můžete sebrat, artworky a další speciality, které objevíte ve hře. Vice informací o těchto fascinujících věcech, které lze ve hře najít, hledejte v pozdější sekci Extra v tomto manuálu.



## Nastavení

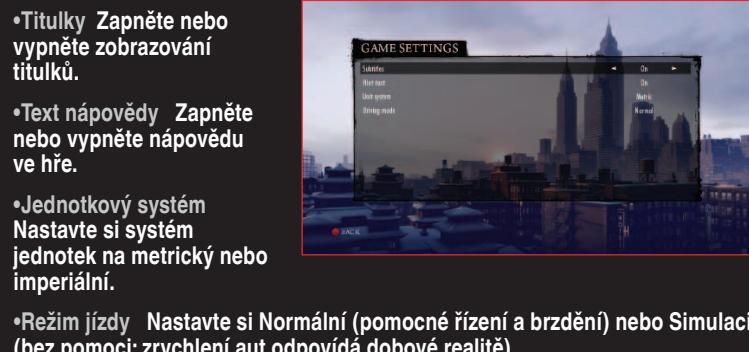
Menu "Nastavení" umožňuje změnu ovládání hry a přizpůsobení mnohých jiných možností hry.



**Ovládání** Stisknutím **LB** / **RB** se přepnete mezi nastavením ovládání chůze a jízdy. Stisknutím **X** se přepínáte mezi sadou 1 a 2. Stisknutím **A** zobrazíte "Rozšířené možnosti", abyste viděli nabídku rozšířených možností, kde můžete nastavit následující:

- Citlivost Nastavení citlivosti ovládače
- Osa - Y Stiskem **R** / **L** můžete změnit směr osy Y.
- Osa - X Stiskem **Y** / **X** můžete změnit směr osy X.
- Automatické míření Vypněte nebo zapněte automatické zaměřování.
- Vibrace Vypněte nebo zapněte vibrace.

**Nastavení hry** Úprava těchto vlastností ovlivní celou hru:

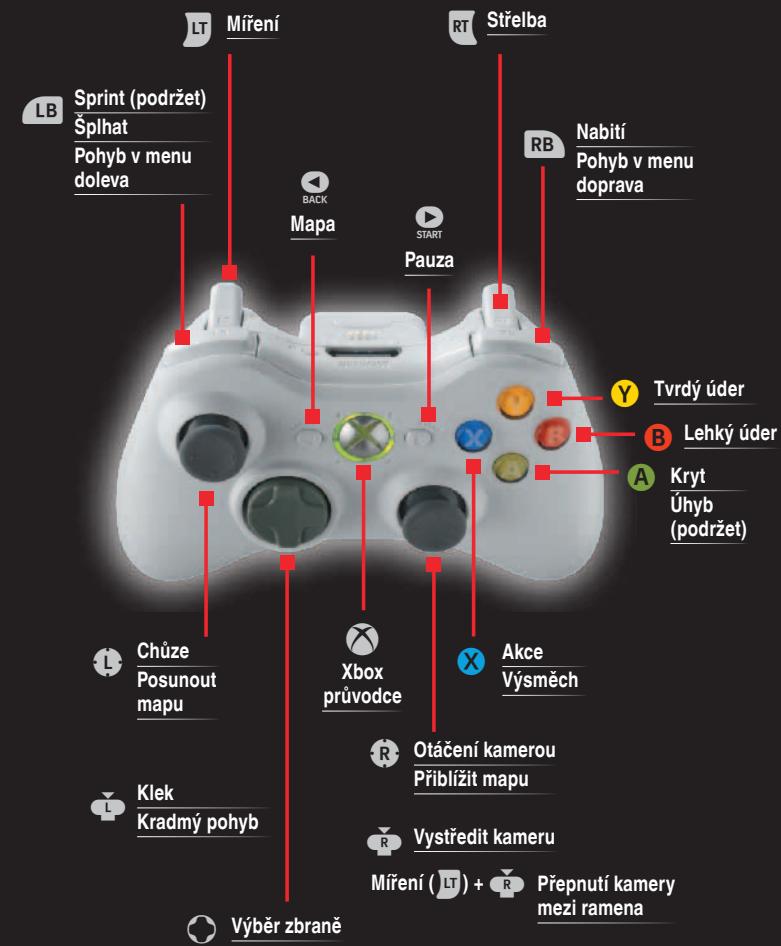


**Video** Zde můžete upravit jas (gamma). Upravte jej tak, abyste docílili žádaného kontrastu světlých a tmavých částí obrazu.

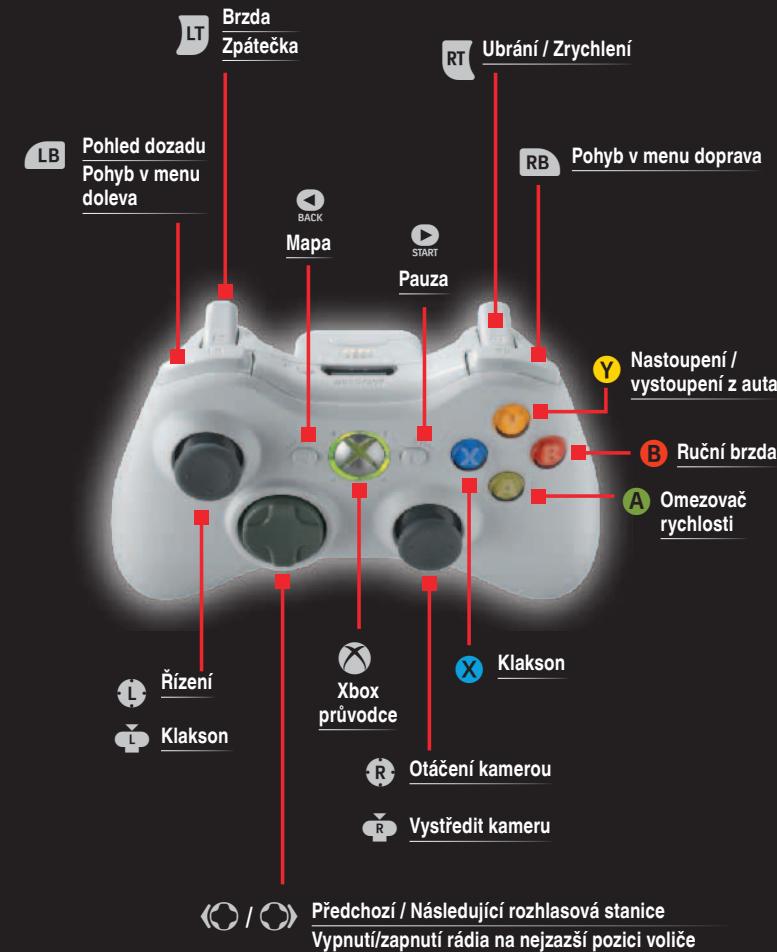
**Audio** Nastavte hlasitost zvuků prostředí, hlasů, hudby a rádia.

# OVLÁDÁNÍ

## OVLÁDÁNÍ CHŮZE (SADA 1)



## OVLÁDÁNÍ ŘÍZENÍ (SADA 1)



# HUD



## UKAZATEL ZBRANÍ

Všechny vaše zbraně, včetně holých pěstí, jsou zobrazeny v Ukazateli zbraní, kde jsou uspořádány podle typu.

- ▶ Tečky pod obrázkem zbraně znamenají počet kusů daného typu zbraně, který u sebe máte.
- ▶ Ukazatel stavu nábojů ukazuje počet nábojů v zásobníku (levé číslo) a celkový počet nábojů (pravé).



UKAZATEL STAVU NÁBOJŮ

## Výběr zbraně

Stiskem ⌂ si vyberete požadovanou zbraň. Pro výběr jiné zbraně stejného typu, pokud ji máte, mačkajte klávesu opakováně.

- ⌚ Pěsti, granáty, molotovový koktejl.
- ⌚ Jednoruční zbraně – pistole a revolvery.
- ⌚ Samopal.
- ⌚ Pušky, včetně karabin a brokovnic.

## RADAR

Radar slouží k orientaci po Empire Bay. Ukazuje polohu úkolů, obchodů, pracovních a přátelských lokací. Vnější okraj radaru také slouží jako indikátor policistů a jako ukazatel Vitova života.

## Ikony radaru

**Nejrychlejší cesta** Tato funkce GPS ukazuje nejrychlejší cestu k vašemu cíli.

**Pozice policistů** Tyto ikony indikují přítomnost policistů (ať už pěších nebo ve vozech).

NEJRYCHLEJŠÍ CESTA



**Umístění Vita** Tato značka ukazuje Vitovu pozici a důležité body jeho cesty.

**Značka mise** Sledujte tuto ikonu, abyste se dostali k zadání mise.

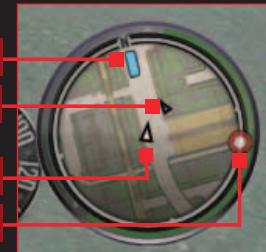
**Čtvrt'** Když navštívíte čtvrt', její jméno se zobrazí v levém dolním rohu obrazovky. Ostatní značky na radaru vás upozorňují ještě na další důležité lokace v Empire Bay. V pozdější sekci Mapa jsou rozebrány další ikony.

POLICIE VE VOZECH

PĚŠÍ POLICIE

UMÍSTĚNÍ VITA

ZNAČKA MISE



## Indikátor policistů

Dávejte pozor na policii. Modrý pruh na levé straně radaru se vyplňuje s tím, jak policisté stíhají Vita (pěšky) nebo auto, které řídí. Čím větší ukazatel je, tím blíže jsou policisté k identifikaci Vita. Jakmile začne celý radar modré blikat, policisté jdou po Vitovi najisto.



INDIKÁTOR POLICISTŮ

## Ukazatel Vitova života

Jakmile Vito utrpí zranění, zelený ukazatel na pravé straně radaru se ztenčuje. Zčervenání ukazatele znamená vážné zranění. Když ukazatel zmizí, Vito je mrtvý a hra končí.

Po restartu se objevíte na poslední uložené pozici.



## Průvodce páčením zámku

Když páčíte zámek, objeví se na Radaru západka zámku. Detaily Páčení jsou popsány v pozdější kapitole tohoto manuálu.



## ODPOČÍTÁVÁNÍ KONCE MISE

Některé mise musíte splnit v časovém limitu. Jakmile se limit blíží naplnění, objeví se zbývající čas v pravém horním rohu obrazovky. Pokud se vám nepodaří splnit misi v limitu, hra končí.

Po restartu se objevíte na poslední uložené pozici.



## UKLÁDÁNÍ POSTUPU VE HŘE

Hra se ukládá automaticky s tím, jak postupujete v příběhu.

**Důležité:** Během ukládání hry nevypínejte konzoli, může dojít k poškození souboru s uloženou pozicí.

# PRINCIPY HRY

## POHYB A OVLÁDÁNÍ KAMERY

### CHŮZE

- Stiskem ovládáte chůzi.
- Pro sprint přidržte během pohybu.
- Stiskem otáčíte kamерou.
- Stiskem vycentrujete kameru na Vita.

### JÍZDA

- Stiskem zatáčíte s vozidlem.
- Stiskem si navolíte pozici kamery.

## BOJ

### KONTAKTNÍ BOJ

Vito začíná svou kariéru kriminálníka s holýma rukama. Na ulici se naučí základy pěstního boje. Jak postupně porází tužší soupeře, naučí se je omráčit tak, že zůstanou ležet na zemi.



## Základní bojové schopnosti

**Lehký úder** Stiskem **B** provedete lehký úder.

**Tvrď úder** Stiskem **Y** udeříte pěstí tvrdě.

**Úhyb** Stiskem a přidržením **A** provedete úhybný manévr.

**Komba** Kombinací **B** a **Y** provedete zničující sled úderů. Jakmile se ukáže

výzva, stiskněte zobrazenou kombinaci kláves. Tím provedete fatální úder, když je váš oponent omráченý!



## BOJ SE ZBRANĚMI



## Opatřování zbraní a munice

Můžete-li si to dovolit, lze zbraně i střelivo zakoupit v obchodě se zbraněmi. Tyto obchody nabízejí pistole, revolvery, pušky a brokovnice.

Účinnější zbraně jsou dostupné u dodavatelů napojených na překupníka zbraní.



## Střelba ze zbraně

► Použitím **O** provedete výběr zbraně. Pro podrobnější popis si přečtěte sekci **Ukazatel zbraní**, která se nachází v předcházející části manuálu.

► Stiskem **L1** zamíříte a stiskem **R1** zmáčkněte spoušť.

► Stiskem **RB** vyměňte zásobník.



## Krytí

Přistupte s Vitem k objektu nebo zdí a stiskněte **A**. Tím se Vito začne za tímto objektem krýt. Stiskem **A** krytí zrušíte.



## ZRANĚNÍ A SMRT

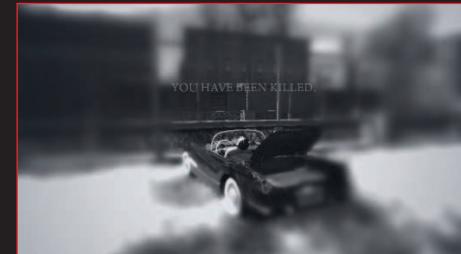


## Léčení zranění

Když Vito utrpí zranění, ukazatel zdraví se zmenší. Zdraví se postupně doplňuje, avšak nikdy nezcela (kromě lehké obtížnosti), pokud Vito nevypije nápoj nebo něco nesní.

## Smrt

Zásahy kulkami a bourání v autě mohou přivodit smrt. Pokud Vito zemře, hra končí. Po znovučtení hry pokračujete od poslední uložené pozice.



## AUTA A ŘÍZENÍ

Na silnicích, ulicích a v garážích Empire Bay se nachází velké množství různých vozidel (od nabýskaných luxusních vozů až po velká nákladní auta) a všechna jsou schopna pracovat až na hranici svých návrhových schopností. Velký sedan může být silný, ale výkonný sportovní vůz má mnohem lepší jízdní vlastnosti. Limuzína je mnohem rychlejší než nákladní vůz.

Poškozené vozy se hůře řídí, lze je však opravit.

## ZÁKLADY ŘÍZENÍ

- ▶ Stiskněte **Y** pro vstup do nebo výstup z vozidla.
- ▶ Stiskněte **RT**, pokud chcete zrychlit. Spojitého zrychlení docílíte zvýšením tlaku. Nemusíte tisknout naplno.
- ▶ Stiskněte **L1**, pokud chcete brzdit. Když vozidlo zastaví, uvolněte **L1**, nebo jej stále držte, pokud chcete couvat.
- ▶ Zatáčí se pomocí **L1**.
- ▶ K rozhlízení použijte **R1**. Stiskněte **R1**, pokud chcete změnit pohled kamery.
- ▶ Stiskněte **B**, pokud chcete použít ruční brzdu k rychlému zatačení, zastavení nebo k jízdě smykem.
- ▶ Použitím **O** nalaďte nebo vypněte/zapněte rádio.
- ▶ Stiskem **X** zatroubíte.

## PALUBNÍ DESKA

**Tachometr** Vnější černé měřidlo ukazuje rychlosť. Ta je označena bílou ručičkou.

**Otačkoměr** Vnitřní bílé měřidlo ukazuje otáčky motoru. Aktuální hodnota je vyznačena červenou ručičkou.

**Omezovač rychlosti** Stiskněte **A**, abyste zapnuli omezovač, který znemožní překročení povolené rychlosti (40 mil/h na ulicích, 70 mil/h na rychlostních silnicích). Na tachometru se nachází červený filtr, který ukazuje aktuální maximální povolenou rychlosť.

## OMEZOVAČ RYCHLOSTI



## HAVÁRIE

Nárazy mohou poškodit auto tak, že se jeho vlastnosti podstatně zhorší, nebo se dokonce stane nepojízdným. Vážné havárie mohou Vita zabít.



## KRADENÍ VOZIDEL

### Rozbití okénka

Krádež auta započnete rozbitím okénka u řidiče (zmáčkněte **B**). Zmáčkněte **Y**, abyste vlezli dovnitř a ujeli.

Rozbití okénka doprovází hluk. Pokud policie zpozoruje krádež, brzy ji budete mít v patách.



### Páčení zámku

Zakoupení paklíců vám může usnadnit kradení aut. Tato metoda také budí méně pozornosti než rozbití okének.

- ▶ Když je Vito blízko vypáčitelného zámku (například auta), stiskněte a držte **Y**. Radar zobrazí západku zámku.
- ▶ Pohybem **L1** použijte klíč, abyste pomalu zvedli první západku. Jakmile západka zelená, stiskněte **X**. Pokud jste úspěšní, postoupíte k další západce.
- ▶ Použijte stejný postup i na další západku. Pokud neuspějete, západka zčervená a musíte pokračovat od předchozí západky.
- ▶ Dokončete všechny západky a zámek se odemkne.



## SYSTÉM PÁTRÁNÍ

Systém pátrání vás upozorňuje na to, že vás nebo vozidlo, které řídíte, hledá policie. Stav pátrání indikují následující ikony, které se objeví na obrazovce.

### Stav "hledaný"



Policie zná vaši podobu a vyvěší vaše portréty.



Policie ví, jak vypadá vaše auto. Dobrou obranou je změna poznávací značky.

### Stupeň pátrání



Policie vám chce udělit pokutu.



Policie vás chce zatknot.



Policie má rozkaz vás zastřelit.



Policie má rozkaz vás zastavit jakýmkoliv nutnými prostředky.

### Jednání s policií

Při jednání s policií máte několik možností vypsaných níže. K výběru požadované akce použijte **L**, pro potvrzení stiskněte **A**.

#### Pokuta

- Zaplatit
- Odmítout zaplacení

#### Zatčení

- Vzdát se
- Podplatit policistu
- Vzdorovat zatčení

**Nezapomeňte:** Můžete změnit oblečení nebo změnit označení automobilu, abyste se vyhnuli zatčení.



## OPRAVY, TUNING A PŘEZNAČENÍ VOZIDEL

Pokud s vozidlem bouráte často, může se poškodit. Můžete jej opravit na ulici (dočasně), za poplatek ve vlastní garáži nebo zaplatit za opravu někomu v karosárnách napříč celým Empire Bay.

### SÁM SOBĚ OPRAVÁREM

Pokud se auto rozbije, můžete jej dočasně opravit. Jděte k předu vozidla, a jakmile budete vyzváni, stiskněte **X**.

Tato provizorní oprava by měla vozidlo zprovoznit natolik, abyste se dostali do nejbližší karosárny nebo garáže.



### NÁVŠTĚVA KAROSÁRNY

K nalezení karosárny použijte mapu. Přijedte k obchodu, zatrubte a vjedte dovnitř.

Pomocí menu v obchodě si vyberte opravu, kterou požadujete. Všimejte si ceny a dávejte pozor, zda si opravu můžete dovolit. K provedení změn na vozidle stiskněte **A**.



### Změna poznávací značky

Nové poznávací značky jsou důležité v momentě, kdy policie pátrá po konkrétní značce. Mechanik vám na žádost vymění značku za novou. Pro změnu čísel a písmen na značce použijte **L**. Pro potvrzení výběru stiskněte **A**.



**Oprava** Nechte auto zcela opravit.

**Základní tuning** Instalujte vylepšení, která z vašeho motoru vymáčknou ten nejlepší výkon.

**Sportovní tuning** Pokročilé úpravy, které dramaticky zvýší výkon vozu.

**Nová barva** Vyberte novou barvu pro své auto.

**Výměna kol** Vyberte pro své auto nová kola a pneumatiky.

### HRÁČOVY GARÁŽE



Všechny Vitovy rezidence mají garáže, kde můžete uschovat auta. Pokud se auto rozbité, objeví se v garáži následující den. Za poplatek zde můžete nechat auto opravit.



### MAPA



Chcete-li zobrazit mapu, stiskněte . Cíle mise se zobrazují vlevo nahoře. Ikona mise je zobrazena na mapě. Více ikon se odemyká, jak postupně objevujete Empire Bay.

### LEGENDA

	Hlavní mise		Bar
	Úkoly		Jídlo a nápoje
	Domov		Obchod se zbraněmi
	Telefoniční budka		Harry
	Značka		Giuseppe
	Karosárna		Bruskiho šrotiště
	Benzinová pumpy		Derekova kancelář
	Obchod s oblečením		

## OVLÁDÁNÍ MAPY

- Centrování na Vitovu polohu.
- Umístit značku.
- Pohyb mapou.
- Zvětšení mapy.
- Skrytí legendy.

## UMÍSTOVÁNÍ ZNAČEK



Umístěte na mapu značky k označení míst, která chcete znova navštívit.

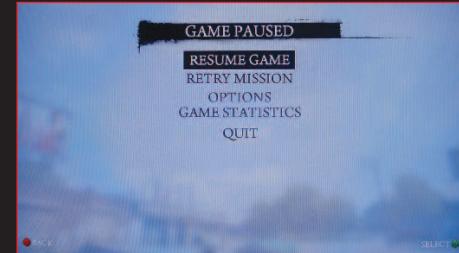
- ▶ K vycentrování kamery na Vitovu pozici (červená šipka) stiskněte **Y**. Na Vitovu pozici se též vycentruje žlutý kříž.
- ▶ K posunu mapy nad místo, kde chcete umístit značku, použijte **L** a k jejímu zanesení do mapy stiskněte **A**.
- ▶ Značka bude vidět též na radaru.



ZNAČKA

# MENU PAUZY

Pro zastavení hry  
stiskněte . Použitím nebo vyberte položku v nabídce a stiskem zobrazíte její podmenu.



## MOŽNOSTI MENU PAUZY

### Zpět do hry

Navrátí vás zpět do hry v posledním přerušeném momentu.

### Opakovat misi

Spustí misi od poslední uložené pozice.

### Nastavení

#### Ovládání

- Cítlivost Nastavení citlivosti ovladače
- Osa - Y Stiskem / můžete změnit směr osy Y.
- Osa - X Stiskem / můžete změnit směr osy X.
- Automatické mření Vypněte nebo zapněte automatické zaměřování.
- Vibrace Vypněte nebo zapněte vibrace.

Stisknutím / se přepnete mezi nastavením ovládání chůze a jízdy.  
Stisknutím se přepináte mezi sadou 1 a 2.

### Herní statistiky

Zde můžete kontrolovat měnící se statistiky, jak se Vito postupně norí hlouběji do světa zločinu.

### Ukončit

Návrat do hlavního menu.

# EXTRA

Tato sekce obsahuje auta, sbírky a grafiku. Tyto věci se v sekci Extra objeví, jakmile je objevíte ve hře.



## MOŽNOSTI MENU EXTRA

### Autopedie

Prohlédněte si krásné záběry vozidel, která můžete v Empire Bay řídit. Legenda obsahuje technické specifikace každého vozidla. Pro změnu vozidla stiskněte 1.

Každé auto se chová realisticky na základě typu, výkonu motoru a jízdních vlastností.



### Sbírky

**Playmates** Během svých cest najdete a přečtěte si klasická čísla časopisu Playboy.

**Portréty hledaného**  
Prohlédněte si portréty zločinců, kteří jsou zodpovědní za šíření Mafie II ulicemi.



### Grafika

**Obrazy** Prohlédněte si dramatické grafické ztvárnění kapitol příběhu, jak hru postupujete.

**Plakáty** Sbírejte umělecké malby inspirované postavami příběhu a dalšími motivy.

**Modelky** Sbírejte plakáty krásných žen a zdě si je prohlížejte. Plakáty do sekce Vývěska se odemknou splněním misí na těžkou obtížnost.



### Herní statistiky

Zde můžete kontrolovat měnící se statistiky, jak se Vito postupně norí hlouběji do světa zločinu.

### Autori

Užijte si seznam více či méně slavných osobností, které přivedly hru Mafia II na svět.



# AUTORI

## 2K CZECH

Prezident	Stéphane Dupas
Senior producent	Lukáš Kuře
Umělecký vedoucí	Roman Hladík
Manažer uměleckého vývoje	Tomáš Roller • Jana Kaššová • Simona Ely
Vedoucí grafiky interiérů	Petr Motejzik • Daniel Sklář • Petr Záveský
Vedoucí grafik městského prostředí	Tomáš Moučka
Vedoucí grafik dopravních prostředků	Milan Šaffek
Vedoucí grafik postav	Ivan Rylka
Technické návrhy	Jan Marvánek • Daniel Sklář • David Šemík
Grafické návrhy	Mikuláš Podprocký
Městská grafika	Petr Král • Vít Selinger • Jan Šnajdrhons • Pavel Tretera • Michal Zouhar • Jan Marvánek
Grafika interiérů	Jiří Bičík • Michal Lopášovský • David Motalík • Marek Suchovský • Filip Nový
Grafika dopravních prostředků	Martin Kozák
Grafika postav	David Frolek • Dávid Jankes • Mikuláš Podprocký • Monika Lekovská
Grafické efekty VFX	Jan Marvánek • Filip Nový • Roman Zawada
Hlavní technický designer	Miloš Jeřábek • Martin Pítr
Technický design	Vojtěch Jatel • David Los
Vedoucí animaci	Tomáš Hřebíček
Manažer animačního týmu	Martin Zavřel
Střih videa	Martin Dvořák • Jiří Alán • Petr Adamec
Animace videa	Tomáš Sedlák • Michal Opitz • Pavel Hruboš
Vedoucí herních animací	Michal Mach
Vedoucí skriptových animací	Radim Pech
Skriptové animace	Petr Janeček • Pavel Očovaj • Martin Pospíšil
Vedoucí zvuku	Tomáš Šlápotá
Technici zvuku	Petr Klimunda • Marek Horváth
Hudba	Matúš Široký
Manažer týmu Motion Capture	František Harčár Sr.
Animace Motion Capture	Petr Kopecký • Daniel Ulrich • Jakub Mach • Viktor Kostík • Ondřej Marada

Technický vedoucí	Laurent Gorga
Hlavní programátor herních mechanismů	Michal Janáček
Manažer programování herních mechanismů	Lukáš Berka
Programování hry	Petr Soviš • Jan Bulín • Martin Hron • Tomáš Chabada • Marek Kováč
Hlavní programátor městského prostředí	Martin Brandstätter
Manažer programování městského prostředí	Michal Rašovský
Programování městského prostředí	Karel Hála • Jiří Holba • Václav Král • Jan Kratochvíl • Xavier Lemaire • Petr Minařík • Mojmir Svoboda
Hlavní programátor	Dan Doležel
Manažer vývoje technologií	Daniel Knebl • Michal Rybka
Programování enginu	Michal Janáček • Petr Smílek • Tomáš Blaho • Martin Sobek • Ondřej Štorek • Erik Veselý • Vladimír Semotán • Jan Bulín • Jiří Vrubel
Programování předělových scén	Ľubomír Dekan • Petr Slivoň
Programování fyzikálního modelu	Aleš Borovička
Vedoucí programátor nástrojů	Radek Ševčík
Programátoři	Jozef Král • Luboš Kresta • Jaroslav Gratz • Petr Minařík • Jiří Štempin • Boris Zápotocký
Programování uživatelského rozhraní	Petr Man • Michal Bartoň
Programování systému	Daniel Čapek • Michal Linhart • Pavel Dlouhý
Programátor ladění programu	Jan Zelený
Manažer správy dat	David Šemík
Správa dat	Pavel Procházka • Michal Šveček • Jaroslav Turna • Roman Zawada
Vedoucí týmu dodatečné podpory	Emmanuel Beau
Programátoři dodatečné podpory	Nicolas Brault • Filip Dušek • Julien Friedlander • Jana Žďárská
Příběh	Daniel Vávra
Senior producent hrátelnosti	Jarek Kolář
Vedoucí designu úrovní	Lubomír Dykast
Producent hrátelnosti	Petr Mikša
Manažer vývoje designu	Josef Buček
Design hry	Pavel Brzák • Josef Vašek • Jiří Matouš • Jiří Řezáč • Daniel Vávra
Skrity úrovní	Pavel Brzák • Adam Čunderlík • Radek Havlíček • Jiří Matouš • Vít Matuška • Ondřej Melkus • Jaroslav Osička • Roman Pitr • Jiří Řezáč • Ondřej Vévoda • Radim Vítěk

**Design města**

**Tomáš Grünwald** • **Michal Kačinec** •  
**Ondřej Nečásek** • **Josef Vašek**

**Dodatečné skriptování úrovní**

**Pavel Černohous** • **Miloš Jeřábek**

**Dialogy**

**Pavel Černohous** • **Matouš Ježek**

**Design soubojů**

**Michal Mach** • **Pavel Černohous**

**Design umělé inteligence a zbraní**

**Lukáš Berka**

**Další herní design**

**Michal Kačinec** • **Ondřej Nečásek** • **Alex Cox**

**2K CZECH QUALITY ASSURANCE****Manažer QA**

**Ian Moore**

**Asistent manažera QA**

**Sebastian Belton**

**Tým QA**

**Bořivoj Klíma** • **Jindřich Holub** • **Jan Chalupa** •  
**Lenka Čelková** • **Martin Křivánek** •  
**Michal Todorov** • **Michal Kuimdzidis** •  
**Ondřej Chrápavý** • **Ondřej Papež** •  
**Roman Neuwirth** • **Vlastimil Görner**

**Dodatečná QA**

**Filip Čort** • **Filip Rybář** • **Jiří Špáč** •  
**Zbyněk Bašník** • **Zdeněk Hodulák**

**Překladatel**

**Vít Hýbl**

**NEVÝROBNÍ ODDĚLENÍ 2K CZECH****Finanční a personální oddělení**

**Alena Filová**

**Personální oddělení**

**Jana Blaháková** • **Kristýna Křížová** •  
**Silvie Bočková** • **Hana Malá** • **Jana Šufajzlová**

**Osobní asistentka prezidenta 2K Czech**

**Tereza Sýkorová**

**IT oddělení**

**Petr Fiala** • **Vladimír Hora** • **Václav Doležal**

**Administrativní oddělení**

**Tomáš Hocek** • **Jaroslava Krupková** •  
**Jitka Šenkýřová** • **Lenka Němcová** •  
**Lubomír Jančík** • **Petr Kislinger** •  
**Lucie Hřebíčková**

**Účetní oddělení**

**Jana Romanová** • **Martina Komosná**

**Zvláštní poděkování**

**Petr Vochozka**

**Dohled na 2K MoCap**

**David Washburn**

**Koordinátor 2K MoCap**

**Steve Park**

**Specialisté 2K MoCap**

**Jose Gutierrez** • **Gil Espanto** •  
**Anthony Tominia** • **Kirill Mikhaylov**

**Herci 2K MoCap**

**Adam Callan** • **Andy Allo** • **Greg Land** •  
**Kamasu Livingston** • **Martin David** •  
**Matt Jackson** • **Raul Bustamante** •  
**Reed Daniels** • **Steve Park** • **Valerie Weak**

**Herci MoCap**

**JAN JACKULIAK** . . . . **Radim Brychta**  
**ALAN NOVOTNÝ** . . . . **Radim Koráb**  
**ALEŠ BLAŽEJ** . . . . **Roman Gemrot**  
**DALIBOR ČADEK** . . . . **Tereza Harčárová**  
**EVA MAREŠOVÁ** . . . . **Tereza Martinská**  
**FRANTIŠEK HARČÁR Jr.** . . . . **Václav Dvořák**  
**JAKUB KADLEC** . . . . **Veronika Gidová**  
**JAN JAKUBEC** . . . . **Vojtěch Blahuta**  
**JAN SEDLÁČEK** . . . . **Zdeněk Vykoukal**  
**JANA NOVÁKOVÁ** . . . . **Jarmila Matoušková**  
**LEA ŠMAHELOVÁ** . . . . **Karel Král**  
**LENKA JANÍKOVÁ** . . . . **Jitka Harčárová**  
**MARTA PROKOPOVÁ** . . . . **Michal Matěj**

**Externí podpora**

**Adam Kuruc** • **Ivan Kratochvíl** •  
**Michal Valá** • **Ján Adamus** • **Ján Germala** •  
**Yann Le Tensorer** • **NightSight** • **Thomas Minet** •  
**Daniel Kamas**

**Poděkování**

**Antonín Hildebrand** • **Company ABA**  
**Élelmiszeripari és kereskedelmi RT** •  
**František Resl** • **Gabriela Jakabová** •  
**Christian Konieczka** • **Ivo Novák** • **Jan Pinter** •  
**János Plaszkó** • **Jiří Koten** • **Jiří Světinský** •  
**Jiří Šejvl** • **Lenka Kachlíková** • **Luboř Černý** •  
**Lukáš Čerman** • **Martin Koutný** • **Martin Kůla** •  
**Martin Plachý** • **Michaela Hercogová** •  
**Milan Malich** • **Pavel Andrášík** • **Pavel Čížek** •  
**Pavel Koten** • **Petr Kapitán** • **Petr Novák** •  
**Petr Olšanský** • **Radim Doleček** • **Róbert Winkler** •  
**Tomáš Jelínek** • **Tomáš Palát** • **Václav Samec**

**NEJVÍCE DĚKUJEME NAŠIM RODINÁM, ZVLÁŠTĚ MANŽELKÁM (přítelkyním).**

**Velké díky testerům Brno Focus za cenné zkušenosti a nápadы.**

**Během vývoje hry se narodily tyto děti**

**Amélia Kotenová** • **Andrej Sedláček** •  
**Barbora Bulínová** • **Dan a Petra Kislingerová** •  
**David a Viktor Šemíkovi** • **Dominik Lekovský** •  
**Jakub Fiala** • **Karolína Křivánková** •  
**Klára Blahová** • **Klára Osičková** •  
**Klára Světinská** • **Kryštof, Šimon a**  
**Vít Kneblevi** • **Oldřich Borovička** •  
**Ondřej Smílek** • **Martin Král** •  
**Matěj Hřebíček** • **Nataniel a Izabela Mikšovi** •  
**Tadeáš Jaromír Dvořák** • **Tobiáš a Magdalena**  
**Klimundovi** • **Vojtěch Šláputa** • **Zuzana Brzáková**

**...Na památku Vladimíra Nečease**

## Vydává 2K Games

2K Games je divize společnosti 2K, vydavatelské značky společnosti Take-Two Interactive Software

### 2K PUBLISHING

Prezident	Christoph Hartmann
Výkonný ředitel	David Ismailer
VP, vývoj produktu	Greg Gobbi
Vedoucí vývoje produktu	John Chowanec
Vedoucí oddělení PD	Kate Kellogg
Vedoucí kreativní výroby	Jack Scalici
Hlavní producent	Denby Grace
Producent	Alex Cox
Pomocný producent	Garrett Bittner
Herní analýzy	Michael Kelly • Neal Chung-Yee
Asistenti produkce	Casey Cameron • Ben Chang • Shawn Martin • Dan Schmittou • Andrew Dutra
SVP marketing	Sarah Anderson
VP marketing	Matt Gorman
VP mezinárodní marketing	Matthias Wehner
Vedoucí marketingu	Tom Bass
Hlavní produktový manažer	Kelly Miller
Globální vedoucí PR	Markus Wilding
Hlavní PR manažer	Charlie Sinhaseni
PR manažer	Jennie Sue
Mezinárodní PR & asistent marketingu	Erica Denning
Manažer globálních událostí	Karl Unterholzner
Umělecký vedoucí, marketing	Lesley Zinn
Vedoucí webu	Gabe Abarcar
Návrh webu	Seth Jones
Manažer komunity	Elizabeth Tobey
Vedoucí marketingové výroby	Jackie Truong
Asistent marketingové výroby	Ham Nguyen
Manažer videovýroby	J. Mateo Baker
Vedoucí editace videa	Kenny Crosbie

### Editace videa

Herní specialista	Doug Tyler
Vedoucí technologií	Jacob Hawley
VP rozvoje obchodní vztahů	Kris Severson
VP prodej & licence	Steve Glickstein
Strategický prodej a vedoucí licencí	Paul Crockett
VP, právní zástupce	Peter Welch
Výkonný vedoucí	Dorian Rehfield
Vedoucí analýz a plánování	Phil Shpilberg
Licence/výkonný specialista	Xenia Mul
Hlavní manažer kanálového marketingu	Ilana Budanitsky
Ředitel In-game Media, propagace a spolupráce	Shelby Cox
Pomocný manažer partnerského marketingu	Dawn Burnell

### 2K KONTROLA KVALITY

VP kontroly kvality	Alex Plachowski
Vedoucí kontroly kvality (projekty)	Grant Bryson • Zhang Xi Kun
Manažer ověřování	Alexis Ladd
Hlavní testující	Stephen "Yoshi" Florida
Vedoucí testující (podpůrný tým)	Andrew Webster • Kevin Strohmaier • Sean Manzano
Dohled nad kontrolou kvality	Mike Gilmore • Steve Manners
Senior testující	Joseph Bettis • Kristin Kerwitz • Greg MacCauley • Sara Lane • Nathan Bell • Justin Waller
Tým kontroly kvality	Rick Alvarez • Ryan McCurdy • Keith Doran • Micah Grossman • Nathan McMahon • Matthew Saint John • Jesse Snider • Vincent Diamzon • Zachary White • Erin Reilly • Jonathan Keiser • Jorge Arevalo • Benjamin Cursi • Todd Swerdluff • Christine Adams • Yoonsang Yu • Michael Spray • Jake Muir • Patrick Kenny • Andrew Garrett • Marc Perret • Evan Jackson • Ophir Kleinman • Jeremy Thompson • Davis Krieghoff • Bill Lanker • Keith Ferguson • Eddie Castillo • Daniel Jadwin • Sara Leedom • Lauriston Bristol III • Steven Bogolub • Brandon Williams • Brandon Reed • Jerico Vildoza • Anna Kholyavenko • Derek Wear-Renee • Ramon Villacorta • Jessica Wolff • Evan Sarver • Imad Haddad •

Tým kontroly kvality (pokračování)

James Bautista • David Sepanyan •  
Jonathan Redaja • Steven Cotera • Chen Kai •  
Liang Jian Jie • Xiao Liang • Cao Feng •  
Guo De Min • Huang Shen • Song Xiao Ling •  
Tian Lei • Zhao Qi • Zhou Ji • Zhu Xiao Ming •  
Jorge Hernandez

## 2K INTERNATIONAL

Generální manažer	Neil Ralley
Mezinárodní manažer marketingu	Lia Tsele
Mezinárodní produktový manažer	Yvonne Dawson
Mezinárodní PR manažer	Emily Britt
Mezinárodní výkonný PR manažer	Matt Roche
Poskytování licencí	Claire Roberts
Manažer obsahu webu	Martin Moore
Mezinárodní marketing & asistent PR	Tom East
Návrhářský tým	James Crocker • Tom Baker
Místní marketing 2K a PR tým	Agnès Rosique • Alex Bickham • Andreas Traxler • Barbara Ruocco • Ben Seccombe • David Halse • Fabio Gusmaroli • Fabrice Poirier • Fiona Ng • Gwendoline Oliviero • Jan Sturm • Jean-Paul Hardy • Luis De La Camara Burditt • Olivier Troit • Sandra Melero • Simon Turner • Snezana Stojanovska • Stefan Eder

## 2K INTERNATIONAL VÝVOJ PRODUKTU

Pomocný mezinárodní producent	Iain Willows
Manažeři lokalizace	Claire Deiler (Loc-3) • Jean-Sebastien Ferey
Asistent lokalizačního manažera	Arsenio Formoso
Externí lokalizační týmy	Around The Word • Coda Entertainment • Synthesis International Srl • Synthesis Iberia
Lokalační nástroje a podpora	XLOC Inc.

## 2K INTERNATIONAL KONTROLA KVALITY

Manažer kontroly kvality	Ghulam Khan
Dohled nad kontrolou kvality	Sebastian Frank
Technik nahrávání	Wayne Boyce
Vedoucí technik kontroly kvality	Oscar Pereira
Technici kontroly kvality	Andrew Webster • Kristian Guyte

Lokalační technici kontroly kvality

Alba Loureiro • Andreas Strothmann •  
Antonio Grasso • Arnaud Lhari • Cindy Frangeul •  
Giovanni De Caro • Hugo Sieiro • Javier Vidal •  
Jose Minana • Kirstine Spinosi • Lena Brenk •  
Luigi Di Domenico • Pierre-Roland Pochet •  
Stefan Rossi • Tabea De Wille • Tirdad Nosrati

## TAKE-TWO INTERNATIONAL

Tým	Anthony Dodd • Martin Alway • Cat Findlay • Nisha Verma • Paul Hooper • Paris Vidalis • Robert Willis • Denisa Polcerova
Techničtí konzultanti	Brian Keron (Digital Extremes) • Yann LeTensorer • Massive Bear

## ÚČINKUJÍ

(v pořadí podle nástupu na scénu)

Vito Scaletta . . . . . RICK PASQUALONE  
Joe Barbaro . . . . . BOBBY COSTANZO  
Polda . . . . . RAY IANNICELLI  
Desátník . . . . . ROGER ROSE  
Williams . . . . . DALE INGRAM  
Máma . . . . . JOAN COPELAND  
Francesca . . . . . JEANNIE ELIAS  
Výběrčí dluhů . . . . . BRIAN BLOOM  
Uklízející dáma . . . . . CAROL ANN SUSI  
Giuseppe . . . . . RICK PASQUALONE  
Mike Bruski . . . . . JOHN MARIANO  
Derek Papalardo . . . . . BOBBY COSTANZO  
Steve . . . . . MARK MINTZ  
Henry Tomasino . . . . . SONNY MARINELLI  
Maria Agnello . . . . . CAROL ANN SUSI  
O.P.A. strážný 1 . . . . . TOM VIRTUE  
O.P.A. strážný 2 . . . . . JOHN MARIANO  
Brian O'Neill . . . . . LIAM O'BRIEN  
Luca Gurino . . . . . ANDRE SOGLIUZZO  
Alberto Clemente . . . . . NOLAN NORTH  
Harry . . . . . JOE SABATINO  
Tlusťoch . . . . . JOHN CAPODICE  
El Greco . . . . . JOHN MARIANO  
Detektiv . . . . . MALACHY CLEARY  
Soudce . . . . . BOB HASTINGS  
Stráž ve vězení 1 . . . . . BILL LOBLEY  
Stráž ve vězení 2 . . . . . LENNY CITRANO  
Kpt. Terrence Stone . . . . . JASON ZUMWALT  
Vzteký vězeň . . . . . DONALD GIBB  
Leo Galante . . . . . FRANK ASHMORE  
Pepé . . . . . JOHN CYGAN

**Účinkují (pokračování)**

Násilník . . . . . STEVE BLUM  
 Eddie Scarpa . . . . . JOE HANNA  
 Eric Riley . . . . . BRIAN BLOOM  
 Marty . . . . . JASON SPISAK  
 Bones . . . . . BRIAN BLOOM  
 Carlo Falcone . . . . . ANDRE SOGLIUZZO  
 Harvey Beans . . . . . JERRY SROKA  
 Tony Balls . . . . . PHIL IDRISI  
 Frank Vinci . . . . . LARRY KENNEY  
 Leon . . . . . JOEY CAMEN  
 Mickey Desmond . . . . . JOE BARRETT  
 Bruno . . . . . MICHAEL INGRAM  
 Mr. Wong . . . . . JAMES SIE  
 Tommy Angelo . . . . . MICHAEL SORVINO  
 Starý přistavní dělník . . . . . KERIN McCUE  
 Mladý přistavní dělník . . . . . LENNY CITRANO  
 Gangsteři . . . . . CHRIS JAI ALEX • BRIAN BLOOM •  
                         JOEY CAMEN • BRANDON ELLISON •  
                         ANDRE GORDON • RAY IANNICELLI •  
                         KEVIN KEARNS • NOLAN NORTH •  
                         PAUL PARDUCCI • RICK PASQUALONE •  
                         ALLAN STEELE • VICTOR YERRID  
 Civilisté . . . . . CURTIS ARMSTRONG • TROY BAKER •  
                         SUSANNE BLAKESLEE • JOEY CAMEN •  
                         JOE CAPPELLETTI • TOM CIAPPA •  
                         MALACHY CLEARY • JIM CUMMINGS •  
                         ANNA GRAVES • KRISTINA HADDAD •  
                         KERIN McCUE • ERIK MIGLIORINI • JOE NIPOTE •  
                         NOLAN NORTH • JEN SUNG OUTERBRIDGE •  
                         DAVID ANTHONY PIZZUTO • CHRISTINA PUCELLI •  
                         DEE DEE RESCHER • JONATHAN ROUMIE •  
                         TITUS WELLIVER • JASON ZUMWALT  
 Poldové . . . . . JAMES ELIOTT • MICHAEL S. KING  
 DJs . . . . . DAVE FENNOY • LARRY KENNEY • BILL LOBLEY •  
                         JIM THORNTON  
 Dále účinkují . . . . . KIRK BALZ • VINCENT CORAZZA •  
                         KEVIN CHAPMAN • JON CURRY •  
                         KEITH FERGUSON • CRISPIN FREEMAN •  
                         MILTON JAMES • PHIL LAROCCA •  
                         ESTEBAN WILCOX MARTINEZ •  
                         TIMOTHY V. MURPHY • NICOLAS ROYE •  
                         DWIGHT SCHULTZ • CEDRIC YARBROUGH

**NAPSALI / PŘELOŽILI****Hlavní scénárista**

Jack Scalici

**Pomocní scénáristé**Moose Warywoda • Alex Cox • Shigor Birdman •  
Paul Jenkins • Walt Williams • Benjamin X. Chang •  
Brian Shields • Dan Bailie**Překladatelé**

Jirina Kyas (čeština) • Antonio Truglio (italština)

**PRAŽSKÝ FILHARMONICKÝ ORCHESTR****Dirigent & řízení orchestru**

Andy Brick

**Producent orchestrální hudby**

Petr Pycha

**Úprava orchestrální hudby**

Reed Robins

**Technik orchestrálních zvuků**

Jan Kotzman

**Technik orchestrálního studia**

Cenda Kotzman

**Casting**

Jack Scalici • Lydia Jenner

**Vedoucí úpravy dialogů, POP Sound**

Dante Fazio • Garrett Montgomery

**Úprava dialogů, POP Sound**Brett Rothfeld • Dylan Howe • Rob Weiss •  
Dawn Redmann • Mark Camperell •

Darren Warkentin • Tom Dodd • Joe Garten

**Nahrávky původních dialogů, POP Sound**Michael Miller • Courtney Bishop • Tim West •  
Brett Rothfeld • Tim Hoogenakker • Mitch Dorf •  
Dante Fazio • Stephen Dickson • Nick Bozzone •  
Peter Rincon • Rob Weiss • Zak Fisher •  
Joe Garten • Chris Johnston • Darren Warkentin •  
Anthony Vanchure**Produkce, POP Sound**Dawn Redmann • Susie Boyajan • Erin Reilly •  
Lexa Burton**Výroba rozhlasových reklam, POP Sound**Dante Fazio • Nick Bozzone • Tim West •  
Brett Rothfeld • Tim Hoogenakker**Vedoucí úpravy dialogů, Fox Sound**

Keith Fox

**Hudební dohled**

Jack Scalici • Rick Fox • Lydia Jenner

**Značky**[www.mafia2game.com/musclabels/](http://www.mafia2game.com/musclabels/)**Vydavatelé**[www.mafia2game.com/musicpublishers/](http://www.mafia2game.com/musicpublishers/)**ZVLÁŠTNÍ PODĚKOVÁNÍ**

Zvláště děkujeme

Daniel Einzig • Christopher Fiumano • Jenn Kolbe •  
David Boutry • Ryan Dixon • Michael Lightner •  
Gail Hamrick • Sharon Hunter • Kate Ryan •  
Michele Shadid • Jonathan Washburn •  
Ashley Young • 2K IS Team • Jordan Katz •  
David Gershik • Take-Two Sales Team •  
Take-Two Channel Marketing Team • Seth Krauss •  
Take-Two Legal Team • Cindi Buckwalter •

Zvláště děkujeme (pokračování)

Alan Lewis • Sajjad Majid • Meg Maise •  
Siobhan Boes • Access Communications • gNet •  
KD&E • Big Solutions Group • Darkside Game  
Studio • Plastic Wax • Rokkan • Concept Arts •  
Gwendoline Oliviero • Donson Liu • Keith Liu •  
Laura Harley • Tina Evanow • Dawn Redmann •  
Mike Aronis • Tom Dodd • Doug Clark •  
Brett Rothfeld • Steven "the Vaj" Selvaggio •  
Jerry Chen • Angus Wong • Hanshaw Ink  
& Image • Playboy

Používá Bink Video Technology. Copyright ©1997-2009 RAD Game Tools, Inc. Software pro animaci tváří ©2002-2010, OC3 Entertainment, Inc. a poskytovatelé licencí. Všechna práva vyhrazena. Používá FMOD Ex Sound System od Firelight Technologies. Tento softwarový produkt obsahuje Autodesk® Kynapse®, vlastnictví společnosti Autodesk, Inc. ©2009, Autodesk, Inc. Autodesk a "Autodesk® Kynapse®" jsou registrované obchodní známky nebo obchodní známky společnosti Autodesk, Inc. Všechna práva vyhrazena. Části ©2002-2008 NVIDIA Corporation. Všechna práva vyhrazena. ©2010 Playboy. PLAYBOY, znak králičí hlavy a PLAYMATE jsou značky společnosti Playboy a jsou použity v licenci 2K Games.

## NVIDIA

Podpora vývoje

Feodor Benevolenski • Zack Bowman •  
Johnny Costello • James Dolan • Philipp Hatt •  
Dane Johnston • Alexander Kharlamov •  
Konstantin Kolchin • Hermes Lanker •  
Monier Maher • Christopher Maughan •  
Kevin Newkirk • Jeremy Patterson •  
Lou Rohan • Miguel Sainz • David Schoemehl •  
Andrey Shulzhenko • Kyle Weeks • Aron Zoellner •  
Clay Causin • Joe Grover

Obchodní podpora

Bryan Del Rizzo • Rika Nakazawa •  
Leslie Pirritano • Anton Ravin • Eric Liu

Kompletní seznam autorů hudby ke hře Mafia II a přehled skladeb  
najdete na webové adrese:

[www.mafia2game.com/musiccredits](http://www.mafia2game.com/musiccredits)



# SPEC OPS® THE LINE

JIŽ BRZY | [www.specopsthecline.com](http://www.specopsthecline.com)



[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

XBOX 360. XBOX LIVE.

YAGER

2K GAMES

© 2006 - 2010 Take-Two Interactive Software, Inc. a dceřiné společnosti. Všechna práva vyhrazena. 2K Marin, 2K Games, SPEC OPS a SPEC OPS: THE LINE, Take-Two Interactive Software a jejich příslušná loga jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti Take-Two Interactive Software, Inc. Všechny ostatní značky jsou majetkem příslušných vlastníků. Všechna práva vyhrazena.